**Этап 1. Изучение предметной области и разработка ТЗ**

* **Период:** 20.08.2024 – 03.09.2024 (Sprint 0)
* **Задачи**:
  + Определение требований к продукту.
  + Планирование основных этапов работы и распределение ролей в команде.
  + Подготовка и утверждение Технического задания (ТЗ).
* **Результат**:
  + Утвержденное ТЗ.

**Этап 2. Проектирование UML-моделей и рефакторинг**

* **Период:** 03.09.2024 – 17.09.2024 (Sprint 1)
* **Задачи**:
  + Проектирование UML-диаграмм: диаграммы классов, диаграммы последовательности, диаграммы активности и Use Case.
  + Обсуждение архитектуры системы, разделение на модули и подготовка к разработке.
* **Результат**:
  + Завершенные UML-диаграммы и начальная архитектура проекта.

**Этап 3. Выбор платформы и настройка среды разработки**

* **Период:** 18.09.2024 – 01.10.2024 (Sprint 2)
* **Задачи**:
  + Выбор технологий для фронтенда и бэкенда (Android).
  + Настройка репозитория в системе Git для совместной разработки.
* **Результат**:
  + Оформленная архитектура в Git, подключены участники проекта.

**Этап 4. Выбор модели ЖЦ, кодирование и комплексная отладка**

* **Период:** 02.10.2024 – 15.10.2024 (Sprint 3)
* **Задачи**:
  + Выбор Agile как модели ЖЦ.
  + Начало разработки минимально жизнеспособного продукта: регистрация и авторизация пользователей.
* **Результат**:
  + Завершена разработка интерфейса регистрации и авторизации на фронтенде, однако функционал пока не интегрирован с бэкендом.

**Этап 5. Тестирование Use-Case-диаграмм и ПО**

* **Период:** 16.10.2024 – 29.10.2024 (Sprint 4)
* **Задачи**:
  + Разработка дневника питания, создание интерфейсов для ввода данных о приеме пищи.
  + Начальная реализация базы данных для хранения данных о блюдах и приемах пищи.
  + Подсчет калорий для введенных блюд.
  + Тестирование пользовательских сценариев (Use Case).
  + Добавление функций персонализации: возможность настройки целей пользователя и рекомендаций.
  + Исправление ошибок и багов на основе обратной связи.
  + Тестирование работоспособности на платформе Android.
* **Результат**:
  + Протестированные сценарии использования, персонализированные рекомендации по питанию.
  + Улучшение интерфейса на основе обратной связи пользователей.
  + Рабочий функционал подсчета калорий и дневника питания.

**Этап 6. Unit-тестирование и покрытие кода**

* **Период:** 30.10.2024 – 12.11.2024 (Sprint 5)
* **Задачи**:
  + Написание и проведение модульных тестов для каждого компонента приложения.
  + Оценка покрытия кода модульными тестами.
  + Исправление выявленных ошибок и доработка функций.
  + Доработка пользовательских настроек (уведомления, напоминания).
* **Результат**:
  + Приложение с высоким уровнем покрытия тестами.
  + Исправленные ошибки, доработанный интерфейс и новые функции уведомлений.

**Этап 7. Оценка ПО с использованием метода функциональных точек**

* **Период:** 13.11.2024 – 26.11.2024 (Sprint 6)
* **Задачи**:
  + Оценка объема и сложности разработки с использованием метода функциональных точек.
  + Сравнение объема реального кода с оценочными метриками.
  + Оптимизация работы приложения на основе результатов оценки.
* **Результат**:
  + Проведенная оценка трудоемкости и стоимости разработки приложения.
  + Оптимизированное приложение, готовое к финальному тестированию.

**Этап 8. Приемка проекта и подготовка документов**

* **Период:** 27.11.2024 – 10.12.2024 (Sprint 7)
* **Задачи**:
  + Финальное тестирование продукта.
  + Подготовка документации для сдачи проекта (руководство пользователя, техническая документация).
  + Презентация проекта заказчику, демонстрация функционала.
* **Результат**:
  + Полностью работающее приложение "SmartEat", готовое к релизу.
  + Подготовленные документы для сдачи проекта.
  + Презентация готового продукта и доклад о разработанном приложении.